

Foretaksnavn HARDANGERVIDDA NASJONALPARKSENTER AS

Kontaktperson

Navn: Per Lykke

Utfyller

Navn: Per Lykke

Mottaker: Miljødirektoratet

SØKNAD

REFERANSENR.: 23SFEAF6

Hardangervidda VR og økologisk rollespill

Varighet: 01.03.2023 - 01.03.2033

Kort beskrivelse av hovedprosjektet og delprosjekter/tiltak:

Hardangervidda nasjonalparksenter AS er et statlig autorisert besøkssenter for Hardangervidda nasjonalpark lokalisert ved Skinnarbu i Tinn kommune. Vår oppgave er formidlingsansvar om naturen i Nasjonalparken og på Hardangervidda som er et Europeisk villreinområde. Vi skal også jobbe for en bærekraftig utvikling med biologisk mangfold. Dette er nedfelt i våre vedtekter, Vi er også en reiselivsbedrift lokalisert i et vegnært og mindre sårbart naturområde. Vår omgave er gi turister gode kunnskaps og naturopplevelser hos oss. Vi har i samarbeid med Norsk villeinsenter etablert en natursti på 2,2 som vi har utviklet en egen naturguide app til. Vi en høyt internasjonal premiert interaktiv natur og villreinutstilling nå tilgjengelig på 12 språk. Ved vårt nye prosjekt Hardangervidda VR og økologisk rollespill som er et 45 min sammenhengende VR og rollespill innredet i eget rom, ønsker vi å fokusere på konsekvensene av en manglende helhets naturforvaltning som medfører bit for bit tap av natur. Dette har negative konsekvenser for villreinens leveområder men også for annet dyreliv. Vi ønsker med vår VR der man møter 3 professorer som formidler kunnskap, hhv Prof Jan Heggnes om økologien på Hardangervidda USN, prof. Eigil Reimers UIO, om villreinens biologi, og professor Terje Koren Berntsen om klima, UIO. i VR får man først en vakker vinter og naturopplevelser, før man møter professorene som advarer mot miljøfarer, så en fremtidsreise der alt er ødelagt så tilbake til idag. Så går man fra VR som tar ca 20 min over til rollespillet man tar av seg brillene og så dukker 5-6 rolle figurer opp på skjermer på veggene. Vi har brukt profesjonelle skuespillere, En Klima og miljøminister Heidi Grønn, samt en ordfører, grunneier, sauebonde, biolog, DNT leder og en bygdehumorist. Etter intro har rollefigurene med unntak av miljømin bla en heftig debatt der vi får frem de ulike interessemotsetningene på Hardangervidda og behovet for en bedre helhetsforvaltning. Etter rollespillet skal man gi råd til miljøministeren om hvordan man skal ta vare på Hardangervidda for fremtiden ved å besvare spørsmål som man får på liten skjerm foran seg. Etterpå kan debatten forsette skoleelevene, turistene, grupper i mellom og også med vår naturveildere. Den turistvennlige delen av det er at vår sommerturister også kan få oppleve litt vinterstemning sommerstid. 80 prosent av våre besøkende er i sommermånedene. Vi har også ekstra 20 VR glass som kan bruke i andre rom på senteret i høysesongen.

Beskriv samarbeidspartnere:

Vi har et godt samarbeidsforhold med NMBU både innenfor naturforvaltning og naturbasert reiseliv.

Vi har hatt idedugnad med studente og møte på NMBU før manuser ble utarbeidet.

Vi har også et godt samarbeid med Universitetet i Sør Øst Norge og hatt besøk av utenlandske

mastergradsstudenter innenfor økologi som i forkant har gitt oss litt feedback og ideer til prosjektet. Begge universiteter besøker oss regelmessig hvert år og NMBU legger 4-5 dagers besøk til oss for alle nye studenter i tillegg til mastergradstudenter underveis. Vi har også nært samarbeid med skolesektoren på alle nivåer.

Vi jobber nært mot reiselivet Visit Telemark og Visit Rjukan og vi har også et nært samarbeid med øvige aktører i vårt senter, Norsk villreinsenter, SNO, statsforvalter.

Både NMBU , naturbasert reiseliv og Visit Telemark har gitt prosjektet vårt en god anbefaling.

Hvem er målgruppe(r) for prosjektet, og hvilken bruk/nytte og verdiskaping ser man for seg?

Målgruppen er skoleklasser på øvre trinn av barneskolen, ungdomskolen, vgs, studenter , turister av alle slag. Vi har en utenlandsk besøksgruppe og hele VR og økologiske rollespillet er både i norsk som engelsk versjon.

Beskriv hvilken kunnskap/kompetanse som er nødvendig for å realisere hovedprosjektet og delprosjekter/tiltak:

Vi er kommet langt i realiseringsstadiet, prosjektet forventes ferdigstilt i slutten av februar evt begynnelsen av mars

2023. Vi har benyttet oss av islandske Gagarin som hold interaktiv designer og konseptutvikler vi har også brukt et islandsk selskap for vr produksjonen, Vi har brukt Grenland friteater og itillegg Gøril Mauseth og Åsmund Nordstoga som skuespillere, Vi fått bistand av lokale revy forfattere til å med bidra ideer til manus

Vi har brukt kompetanse på alle felt.

Vi vil se som en anerkjennelse for prosjektet om vi også får midler verdiskapningsprogrammet Villreinfjellet.

Beskriv prosjektets overføringsverdi og relevans for andre områder, og hvordan resultater/erfaringer vil bli formidlet:

Prosjektet vårt tror vi virkelig vil være en nyskaping i pedagogiske formidlingform når det gjelder å belyse interessemotsetninger i naturforvaltningen og en fragmentert forvaltning som mangler mer helhet. Svært mange av våre besøkende ikke minst utenlandske er fra før svært miljøinteresserte og mange har et høyt utdannelsesnivå , vi tror disse vil verdsette nyskapingen på senteret. Vi får et spisset unikt naturformidlingsprodukt med stor overføringsverdi og relevans for øvrig reiseliv i regionen, VR gir publikum naturopplevelser uten at man forstyrrer naturen.

Prosjektet har stor overføringsverdi til skolesektoren som vil stimulere til mer skolebesøk og vi har mye å gå på her i lavsesongen utenom høy turistesesongen. Resultatene vil kunne måles i økt besøk og at senteret blir ennå mer kjent ute i markedet,

I hvilket fylke(r), villreinområde(r) og kommuner skal prosjektet gjennomføres:

I Tinn kommune, Hardangervidda villreinområde,

Beskriv om og eventuelt hvordan prosjektet er forankret i en regional plan, og i så fall hvilken:

Vi mener de verneverdier vi skal formidle er godt forankret i fylkesdelsplanen for Hardangervidda som berører vår region,

Hvem eier grunnen der eventuelle fysiske tiltak skal gjøres?

Prosjektet gjennomføres i bygg, senter der vi er eier,

Beskriv positive og eventuelle negative miljøvirkninger av prosjektet og tiltakene:

Vi kan ikke se noen negative miljøpåvirkninger utelukkende positive, vi bidrar til kunnskapsformidling om sårbar natur men i et vegnært senter . Intensjonene er å øke miljøbevissheten mht miljøfarer og betydningen av biologisk mangfold,

Hvem skal eie og vedlikeholde eventuelle fysiske tiltak i etterkant/hvordan skal arbeidet videreføres?
Besøksenteret drifter og vedlikeholder prosjektet i likhet med øvrige fasiliteter på senteret,.

Beskriv hvordan krav om 50% egenfinansiering skal løses:

Prosjektet har en total kostnadsramme nå på kr, 7100.000,-.

Vi søker her om kr 500.000 . Dvs at mer enn 90 prosent av tiltaket er egen finansiert gjennom egne eller andre eksterne midler,

Budsjett

Kostnader	Beløp
Timer egne ansatte (0 x kr 0 per time)	0
Dugnadstimer frivillige (0 x kr 300 per time)	0
Kjøp av tjenester	7 100 000
Transport (kjøring)	0
Utgifter til investeringer	0
Sum kostnader	7 100 000

Finansiering	Beløp
Samlet kostnad	7 100 000
- Dugnadstimer frivillige (0 x kr 300 per time)	0
- Egne midler	800 000
- Andre offentlige tilskudd	3 500 000
- Annen finansiering	2 300 000
Omsøkt tilskudd	500 000

Kan tiltaket/deler av tiltaket gjennomføres med mindre tilskudd enn omsøkt? Ja

På hvilken måte?

Da må vi tære på vår egenkapital som er likviditetsmessig reservere for vedlikehold, lønn oa.

Allikevel legger vi inn kr.800.000 i av egne midler som tilsvarer et beløp vi fikk bevilget for over 10 år siden som skulle gå til et rollespill men som gikk inn i hovedutstillingen.

Vi ser som stor anerkjennelse av prosjektet uttad om vi også tilstå midler fra verdiskapningsprogrammet Villreinfjellet.

Minste tilskuddssum for gjennomføring: 500 000


Eventuelle merknader:

Da prosjektsmidlene skal brukes som en del finansiering av en større investering som blir et konkret produkt,


så har produktet en lengre varighet slik at vi har oppgitt 10 år før den evt må fornyes. Vår interaktive villrein og naturutstilling er nå 10 gammel men blir fortsatt godt mottatt av publikum.


Etter ferdigstillelsen vil det foreligge et revidert regnskap for hele prosjektet.

Vedlegg

 VR Hardanger.pdf (Prosjektbeskrivelse)

 Prosjekt på nasjonalparksenteret_ENGLIS_proofread.pdf (Prosjektbeskrivelse)

 støttebrev nmbu.pdf (Annet)

 Støttebrev til Hardangervidda Nasjonalparksenter.pdf (Annet)

 Budsjett VR økologisk rollspill..pdf (Økonomi/Finansiering)

 **Per Lykke for HARDANGERVIDDA NASJONALPARKSENTER AS**

Lvert 13.01.2023